# Комитет по образованию Мингорисполкома

# Минский городской институт развития образования

# Учебно-соревновательная платформа EFFOR.BY

**ПАМЯТКА**

**учителю – участнику проекта «Мобильный смарт-марафон»**

**в образовательном учреждении**

**Минск, 2017**

# Введение

## О Платформе

Учебно-соревновательная платформа EFFOR.BY (далее – Платформа) – это комплекс информационных ресурсов и сервисов, мобильных приложений и методика их использования для мотивации и обучения современных школьников.

В основе Платформы лежат:

* компьютерная технология выявления и устранения пробелов в знаниях;
* инструменты для проведения учебно-развивающих онлайн-турниров на уровне региона, района, школы.

С помощью Платформы учреждения образования региона могут принять участие в проекте «Мобильный смарт-марафон» (далее – МСМ).

В Положении о МСМ Вы сможете познакомиться с его целями, форматом проведения, порядком участия и определения победителей.

**Кратко о МСМ**

Соревнования МСМ:

* могут быть учебного и развивающего характера;
* проводятся на смартфонах, планшетах или компьютерах учащихся.

Каждую субботу проходит новый тур МСМ. В каждом отборочном туре все школы региона разбиваются на игровые пары. Игры между всеми школами проходят в одно время.

В каждой игре от школы принимают участие 7 команд (по одной команде от каждой параллели 4-10 классов). Число игроков в командах не ограничивается, но в зачет для каждой школы идут 5 лучших результатов от параллели.

Каждая игра состоит из 7 турниров. В первом турнире соревнуются команды 4 классов, во втором – 5 классов, …, в седьмом турнире – 10 классов.

В каждом турнире подсчитываются набранные школами очки. Напомним, от каждой школы в зачет идут 5 лучших результатов учащихся. За 1 место школа получает 10 баллов, за 2 место – 9 баллов, за 3 место – 8 баллов, …, за 10 место – 1 балл. По сумме баллов определяется победитель турнира. За победу в турнире школа получает одно очко. При равенстве баллов в турнире объявляется ничья, по очку получает каждая школа.

Победителем в игровой паре считается та школа, которая набрала больше очков. При равенстве очков победителем считается та школа, которая в сумме набрала больше баллов во всех турнирах. Победитель в игровой паре за каждый тур получает два очка.

МСМ проводится в три этапа:

* подготовительный этап: регистрация всех участников смарт-марафона, проведение пробных игр;
* отборочные игры: турниры проводятся заочно (каждая школа играет на своей территории);
* финальные игры: между 16 школами региона, набравшими максимальное число рейтинговых баллов, турниры проводятся в очном формате.

В отборочных турах игроки (школьники) могут принимать участие в турнире как в школе (например, в компьютерном классе), так и дома.

На финальные игры все игроки приходят со своими смартфонами на заранее оговоренную игровую площадку и выполняют задания турнира в присутствии наблюдателей.

## Основные компоненты Платформы

Сайт мобильного обучения **NEW.EFFOR.BY** – предназначен для организации онлайн-обучения в учреждениях образования города Минска. На данном сайте также происходит регистрация всех участников МСМ.

Сайт мобильных соревнований **MSM.EFFOR.BY** – предназначен для проведения МСМ среди учреждений образования города Минска. На данном сайте учителя смогут готовить и проводить онлайн-турниры на своих уроках и внеклассных мероприятиях.

## Учитель – участник проекта МСМ в учреждении образования

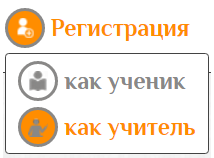
Участвовать в проекте МСМ могут:

* учителя-предметники, помогая своим ученикам готовиться к турнирам по своему предмету;
* классные руководители, обеспечивая участие в турнирах учеников своего класса.

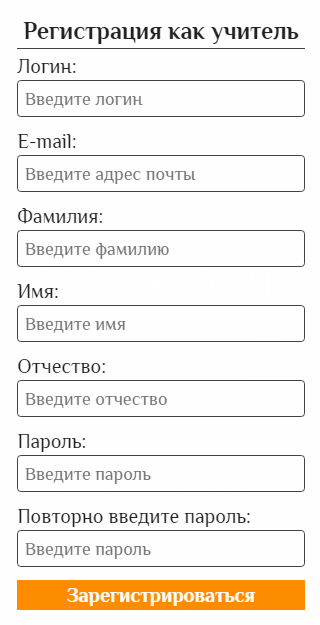
Учитель получает доступ к результатам учеников своих классов, может посмотреть итоговые результаты своих учеников в МСМ, а также ход их подготовки к каждому игровому туру.

## Регистрация учителя

Для регистрации зайдите на сайт **NEW.EFFOR.BY**. Щелкните в шапке сайта по надписи **Регистрация** и в выпадающем меню выберите команду **как учитель**.



Для регистрации нужно заполнить простейшую форму. Обязательно введите свой адрес электронной почты, он необходим для восстановления пароля.

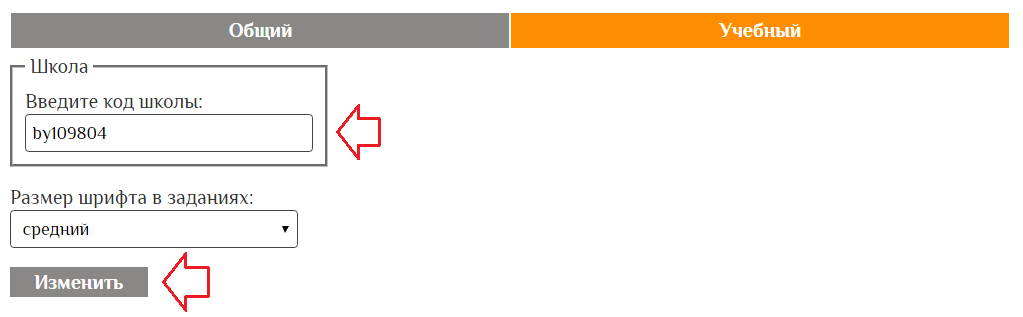


## Подключение к школе

Для участия в МСМ Вам нужно подключиться к своей школе.

Для этого в правом верхнем углу щелкните по своему имени и в выпадающем меню выберите команду **Профиль**.

Далее в своем профиле на закладке **Учебный** Вам нужно ввести код своего образовательного учреждения, который присвоен ему на Платформе, и щелкнуть по кнопке **Изменить**.



Код Вашего учреждения нужно узнать у Руководителя проекта МСМ.

Если код был введен правильно, на закладке появится название школы.

После подключения к школе Руководитель проекта откроет Вам доступ к тем классам, в которых Вы ведете уроки.

# Просмотр результатов МСМ

## Кабинет учителя на сайте NEW.EFFOR.BY

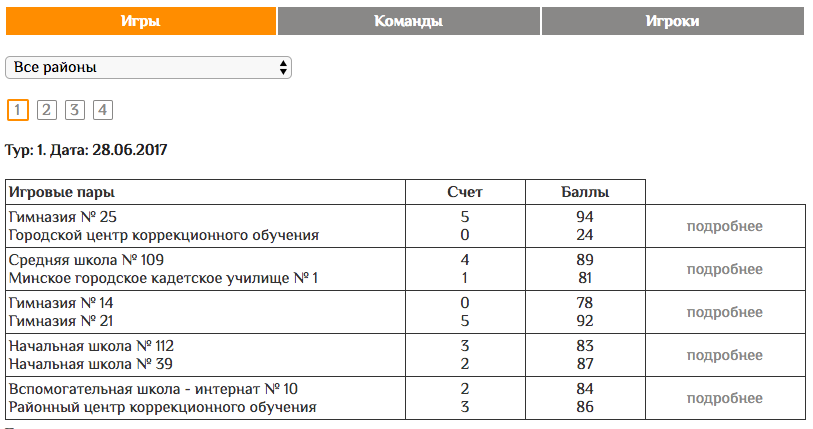
Попасть в свой кабинет с соревновательными сервисами Вы можете двумя способами:

1. Зайдите на сайт MSM.EFFOR.BY и авторизуйтесь.
2. Зайдите на сайт NEW.EFFOR.BY, авторизуйтесь и в главном меню выберите команду Турниры.

***Внимание!*** *Вы можете в любой момент переключиться из кабинета одного сайта в кабинет другого сайта без повторной авторизации.*

## Результаты игровых туров МСМ

В главном меню выберите команду **Марафон**. Откроется окно с тремя закладками, на которых можно посмотреть групповые и индивидуальные результаты МСМ.



На закладке **Игры** можно посмотреть все прошедшие туры и ближайший игровой тур. Для этого нужно щелкнуть по кнопке с номером тура.

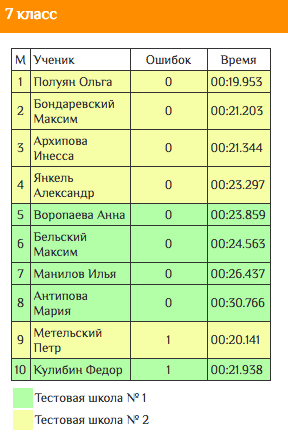
Можно просмотреть результаты по всему региону или по отдельному району.

На закладке показаны все игровые пары и результаты, с которыми они между собой сыграли. В колонке **Счет** показываются победы в турнирах данного тура. В колонке **Баллы** – набранные при этом баллы.

По любой игровой паре можно просмотреть более подробную информацию, щелкнув по ссылке **подробнее**.

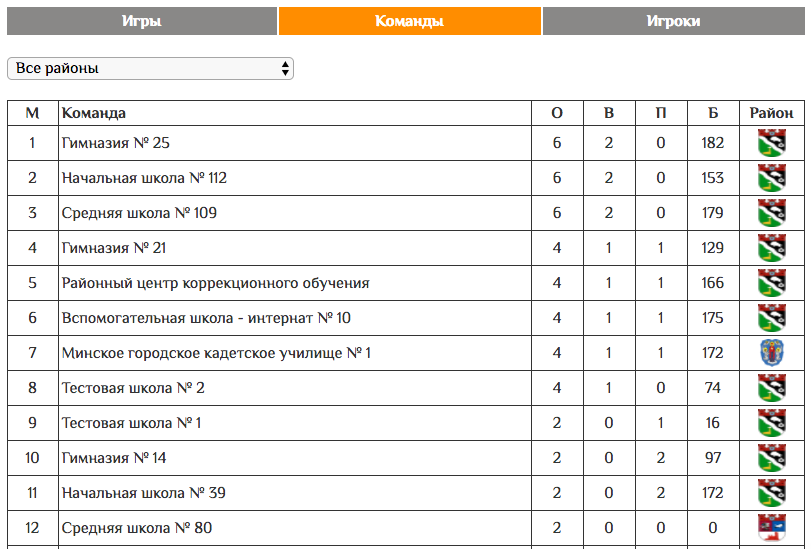


В таблице приведены результаты всех турниров для данной игровой пары. Если теперь щелкнуть в первой колонке по номеру параллели, то будут показы 10 лучших результатов (по пять от каждого учреждения).



## Команды – участники МСМ

На второй закладке **Команды** можно посмотреть итоговую рейтинговую таблицу по всем учреждениям региона, принимающим участие в МСМ.



В колонке **О** для каждого учреждения-участника показывается количество набранных очков. В колонке **В** – количество выигрышей в прошедших игровых турах. В колонке **П** – количество поражений. В колонке **Б** – набранные во всех играх баллы.

Можно просмотреть результаты в целом по региону или для каждого района.

## Рейтинг игроков МСМ

На третьей закладке **Игроки** можно посмотреть итоговую рейтинговую таблицу по всем школьникам, которые принимали участие в турнирах.

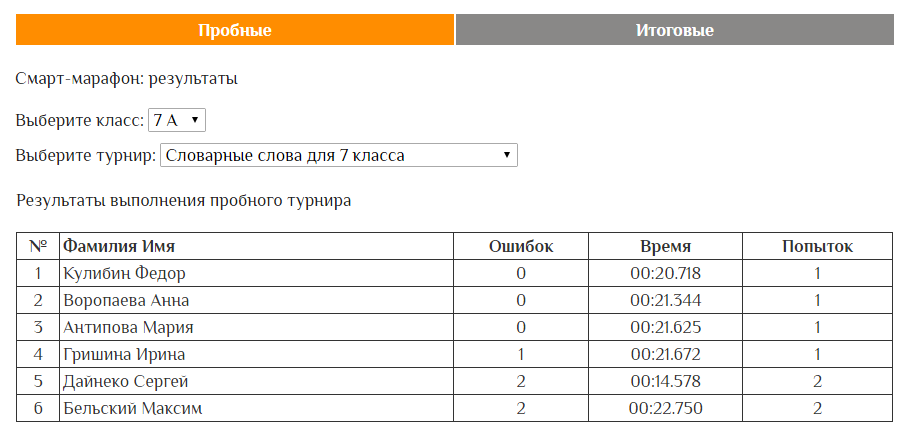


Ученику начисляется рейтинг в соответствии с местом, которое он занял по результатам турнира.

Рейтинг можно посмотреть по конкретному району, по конкретной параллели.

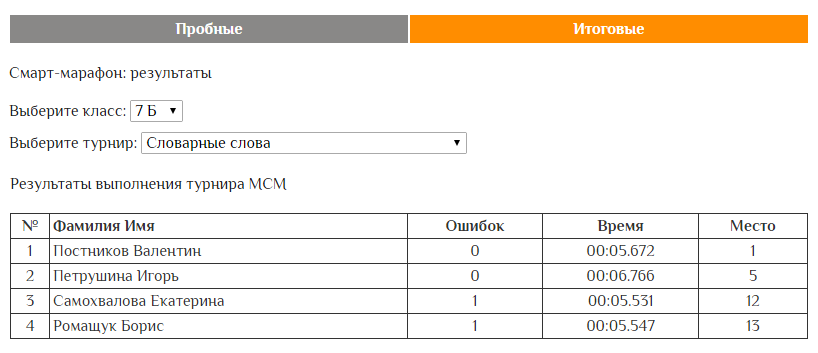
## Участие классов в МСМ

Учитель может смотреть, как ученики классов, в которых он ведет, участвуют в турнирах МСМ. Для этого в главном меню выберите команду **Мои классы**.



Сначала нужно выбрать в списке класс и турнир. В списке приведены все прошедшие на данный момент времени турниры для выбранного класса (параллели). В списке также будет и тот турнир, который состоится в ближайшую неделю.

На закладке **Пробные** Вы можете видеть, кто из учеников выполнял пробный турнир, какой его последний результат. Пробные турниры доступны в течение недели до проведения очередного игрового тура.



На закладке **Итоговые** Вы можете видеть, кто из учеников в каких турнирах МСМ принимал участие, какое место занял в соответствующей игре.

## Содержание Турниров МСМ

Вы можете:

* просмотреть все прошедшие турниры (именно те задания, которые в них были);
* запустить пробный турнир для предстоящего тура (делать это можно несколько раз).

Для этого в меню выберите команду **Марафон**, на закладке **Игры** под таблицей игр найдите нужный турнир и щелкните по иконке  (Вопросы турнира) или по иконке  (Пробный турнир).

# Заключение

Желаем Вашим ученикам успехов в мобильном смарт-марафоне!